# LiftMaster MODELS 387LM & 387LMC

# **Universal Wireless Keyless Entry**



Read instructions thoroughly **BEFORE** beginning. Start with garage door **closed**. Determine garage door opener type - Smart/Learn button or DIP Switch. The Smart/Learn button or DIP Switches are located on motor unit or external receiver. Refer to owner's manual if necessary.

# **A WARNING**

To prevent possible SERIOUS INJURY or DEATH from a moving gate or garage door:

- ALWAYS keep remote controls out of reach of children. NEVER permit children to operate, or play with remote controls.
- Activate gate or door ONLY when it can be seen clearly, is properly adjusted and there are no obstructions to door travel.
- ALWAYS keep gate or garage door in sight until completely closed. NEVER permit anyone to cross path of moving gate or door.

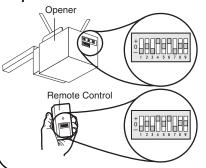
# **Determine Garage Door Opener Types:**

Proceed with instructions according to your garage door opener type. NOTE: Your motor unit and/or remote control may look different.

#### TYPE 1

Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic and Do It garage door openers or receivers with:

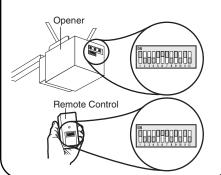
### 3 position DIP switches.



#### TYPE 2

Genie, Linear and Moore-O-Matic garage door openers or receivers with:

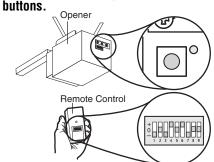
### 2 position DIP switches.



#### TYPE 3

Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic and Do It garage door openers or receivers with:

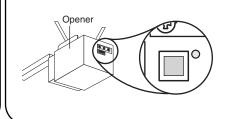
# Yellow, white or grey Smart/Learn



### TYPE 4

Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic, Do It, Genie Intellicode, Overhead Door, Stanley, Wayne Dalton or Linear garage door openers with:

### Smart/Learn button.



### Programming:

### TYPE 1

- 1. Select and write a 4-digit PIN:
- Determine your opener ID using the list below.

#### ID DIP Switch Type

- 11 = 9 DIP switch garage door openers (U.S.)
- 12 = 9 DIP switch garage door openers (Canada)
- 15 = 8 DIP switch garage door
- 19 = 7 DIP switch garage door openers

# (Write opener ID here: \_\_\_\_)

3. The first DIP switch must be set to the "-" position on your remote and opener. Record your DIP switch sequence for remaining DIP switches. If the DIP switch is in the "+" position place a 1, "0" position place a 2, "-" position place a 3 in the corresponding box in the chart below: **NOTE:** Leave any unused switch locations blank.

DIP Switch Sequence	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-	3								

Write your DIP switch sequence below:

- Press \* and # keys together until keypad stops flashing.
- 5. Enter PIN from step 1, press #.
- 6. Enter ID from step 2, press #.
- 7. Enter DIP switch sequence from step 3 and press # key.
- 8. To test and use, wait until lights turn off, enter your PIN and press the 0 key.

If opener does not function, repeat programming.

### TYPE 2

- 1. Select and write a 4-digit PIN:
- 2. Determine your opener ID using the list below.

### ID DIP Switch Type

- 13 = 12 DIP switch Genie garage door openers
- 14 = 10 DIP switch Linear garage door openers
- 16 = 10 DIP switch Stanley garage door openers
- 17 = 9 DIP switch Genie garage door openers
- 18 = 8 DIP switch Linear, Moore-O-Matic garage door openers

# (Write opener ID here: \_\_\_)

3. Record your DIP switch sequence. If DIP switch is in the "on" or "up" position place a 1, "off" or "down" position place a 2 in the corresponding box in the chart below: **NOTE:** Leave any unused switch locations blank.

DIP Switch Sequence	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ON OFF												
UFF												

Write your DIP switch sequence below:

- 4. Press \* and # keys together until keypad stops flashing.
- 5. Enter PIN from step 1, press #
- 6. Enter ID from step 2, press #.
- 7. Enter DIP switch sequence from step 3 and press # key.
- 8. To test and use, wait until lights turn off, enter your PIN and press the 0 key.

If opener does not function, flip DIP switches, so if a switch is "on" or "up" flip it "off" or "down" in step 3.

### TYPE 3

- 1. Select and write a 4-digit PIN:
- 2. Your opener ID is 11.
- 3. Record your DIP switch sequence. Set your first DIP switch to "-", your first DIP switch must be set to the "-" position on your remote and opener. If the DIP switch is in the "+" position place a 1, "0" position place a 2, "-" position place a 3 in the corresponding box in the chart below: **NOTE:** Leave any unused switch locations blank.

DIP Switch Sequence	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-	3								

Write your DIP switch sequence below:

- 4. Press \* and # keys together until keypad stops flashing.
- 5. Enter PIN from step 1, press #.
- 6. Enter 11, press #.
- 7. Enter DIP switch sequence from step 3, press #.
- 8. Press and release the Smart/Learn button on garage door opener.
- 9. Enter your 4 digit PIN and press the 0 key.
- To test and use, wait until light turns off, enter your PIN and press the 0 key.
  If opener does not function, repeat

programming.

### TYPE 4

- 1. Select and write a 4-digit PIN:
- 2. Determine your opener ID using the list below.

#### ID Garage door opener brand and manufacturing dates

- 1 = Linear garage door openers manufactured from 1997 to present.
- 2 = Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic and Do It garage door openers manufactured from 1997 to 2004 [Orange Button].
- 3 = Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic and Do It garage door openers manufactured from 2005 to present [Purple Button].
- 4 = Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic and Do It garage door openers manufactured from 1993 to 1996 [Green Button].
- 5 = Genie Intellicode and Overhead Door garage door openers manufactured from 2005 to present (315 MHz).
- 6 = Genie Intellicode and Overhead Door garage door openers manufactured from 1995 to present (390 MHz).
- 7 = Stanley garage door openers manufactured in 1998-present.
- 9 = Wayne Dalton garage door openers manufactured in 1999-present.

# (Write opener ID here: \_\_)

- 3. Press \* and # keys together until keypad stops flashing.
- 4. Enter PIN from step 1, press #.
- 5. Enter ID from step 2, press #.
- Press and release the Smart/Learn button on garage door opener.
- 7. Enter your 4 digit PIN and press the 0 key. **NOTE:** Genie and Overhead Door units, press "0" twice.
- 8. To test and use, wait until light turns off, enter your PIN and press the 0 key.

If opener does not function, repeat programming.

# **MOUNT THE KEYPAD**

Install out of the reach of children at a minimum height of 5 feet (1.5 m). Secure keypad to a smooth surface. Mount the keypad out of the path of the moving garage door, but within sight of it (4" (10 cm) clearance is needed for the cover.)

- 1. Remove cover.
- 2. Remove battery cover to expose mounting holes.
- 3. Remove battery and mount keypad using screws provided.
- 4. Reassemble.

# CHANGING YOUR 4-DIGIT PIN

Enter existing PIN, press \*, enter new PIN and press \*. To test and use, enter your new PIN and press the 0 key.

# www.LiftMaster.com • 1-800-442-1255

Chamberlain, LiftMaster and Moore-O-Matic are Trademarks of Chamberlain Group. Genie is a Trademark of Overhead Door Corporation. Overhead Door is a Trademark of Overhead Door Corporation. Linear is a Trademark of Linear Corporation. Master Mechanic is a Trademark of TruServ. Sears is a Trademark of Sears & Roebuck. Stanley is a Trademark of The Stanley Works. Wayne Dalton is a trademark of Wayne Dalton Corporation. Do It is a trademark of Do It Best Corporation.

# BATTERY

# **A WARNING**

To prevent possible SERIOUS INJURY or DEATH:

- NEVER allow small children near batteries.
- If battery is swallowed, immediately notify doctor.

Replace the 9-Volt battery when keypad light becomes dim or does not light up. Slide cover up, remove battery cover,

and replace battery. Re-programming may be necessary.



NOTICE: To comply with FCC and or Industry Canada (IC) rules, adjustment or modifications of this receiver and/or transmitter are prohibited, except for changing the code setting or replacing the battery. THERE ARE NO OTHER USER SERVICEABLE PARTS. Tested to Comply with FCC Standards FOR HOME OR OFFICE USE. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

# iftMaster modèles 387LM et 387LMC Clavier universel sans fil et sans clé



Lire attentivement les instructions **AVANT DE** commencer. Commencer avec la porte de garage **fermée**. Déterminer le type d'ouvre-porte de garage – type à bouton d'apprentissage intelligent ou type à commutateur DIP. Le bouton d'apprentissage intelligent ou les commutateurs DIP sont situés sur le moteur ou le récepteur externe. Consulter le guide d'utilisation au besoin.

# AVERTISSEMENT

Pour prévenir d'éventuelles BLESSURES GRAVES ou la MORT par suite de l'utilisation d'une barrière mobile ou d'une porte de garage :

- TOUJOURS garder les télécommandes hors de la portée des enfants. Ne JAMAIS laisser les enfants faire fonctionner les télécommandes ou jouer avec celles-ci.
- Faire fonctionner la barrière ou la porte UNIQUEMENT lorsque celle-ci peut être vue clairement, qu'elle est ajustée correctement et qu'il n'y a aucune obstruction au bon fonctionnement de la porte.
- TOUJOURS garder la barrière ou la porte de garage en vue jusqu'à ce qu'elle soit complètement fermée. Ne JAMAIS laisser quiconque passer sous une barrière ou une porte en mouvement.

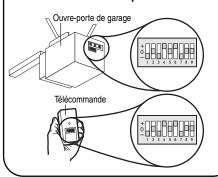
### Déterminer le type d'ouvre-porte de garage :

Suivre les instructions selon votre type d'ouvre-porte de garage. REMARQUE : Votre moteur et/ou votre télécommande peuvent différer de l'illustration.

### TYPE 1

Ouvre-porte de garage ou récepteurs Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It avec

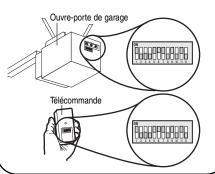
### Commutateurs DIP à 3 positions.



### TYPE 2

Ouvre-porte de garage ou récepteurs Genie, Linear et Moore-O-Matic avec

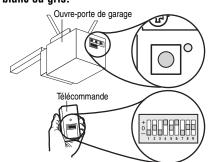
### Commutateurs DIP à 2 positions.



### TYPE 3

Ouvre-porte de garage ou récepteurs Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It avec

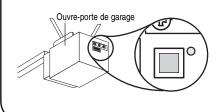
#### Bouton d'apprentissage intelligent jaune, blanc ou gris.



### TYPE 4

Ouvre-porte de garage Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic, Do It, Genie Intellicode, Overhead Door, Stanley, Wayne Dalton ou Linear avec

Bouton d'apprentissage intelligent.



### **Programmation:**

#### TYPE 1

1. Choisir et écrire un NIP de 4 chiffres :

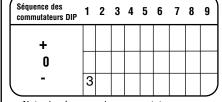
2. Déterminer le code d'identification de l'ouvreporte de garage selon la liste suivante

### Type à commutateurs DIP

- Ouvre-porte de garage à 9 commutateurs DIP (É.U.)
- 12 = Ouvre-porte de garage à 9 commutateurs DIP (Canada)
- 15 = Ouvre-porte de garage à 8 commutateurs DIP
- Ouvre-porte de garage à 7 commutateurs DIP

# (Inscrire l'ID de l'ouvre-porte ici : \_

3. Le premier commutateur DIP doit être réglé à la position « - » sur la télécommande et l'ouvre-porte de garage. Noter la séquence des commutateurs DIP pour le reste des commutateurs. Si le commutateur DIP est à la position « + », inscrire 1, à la position « 0 », inscrire 2, et à la position « - » inscrire 3 dans la case correspondante du tableau ci-dessous : **REMARQUE** : Laisser en blanc tout emplacement de commutateur non utilisé.



Noter la séquence des commutateurs DIP ci-dessous:

- 4. Appuyer sur les touches \* et # simultanément jusqu'à ce que le clavier cesse
- 5. Entrer le NIP noté à l'étape 1 et appuyer sur #.
- 6. Entrer l'ID noté à l'étape 2 et appuyer sur #.
- 7. Entrer la séquence des commutateurs DIP notée à l'étape 3 et appuyer sur #.
- attendre que la lumière s'éteigne, entrer le NIP et appuyer sur la touche 0.
- Si l'ouvre-porte ne fonctionne pas, répéter la programmation.

### TYPE 2

1. Choisir et écrire un NIP de 4 chiffres :

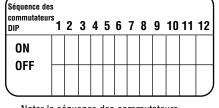
2. Déterminer le code d'identification de l'ouvreporte de garage selon la liste suivante.

### Type à commutateurs DIP

- 13 = Ouvre-portes de garage Genie à 12 commutateurs DIP
- 14 = Ouvre-portes de garage Linear à 10 commutateurs DIP
- 16 = Ouvre-portes de garage Stanley à 10 commutateurs DIP
- 17 = Ouvre-portes de garage Genie à 9 commutateurs DIP
- Ouvre-porte de garage Linear ou Moore-O-Matic à 8 commutateurs DIP

# (Inscrire l'ID de l'ouvre-porte ici :

3. Noter la séquence des commutateurs DIP. Si le commutateur est à la position « on » ou vers le haut, inscrire 1, à la position « off » ou vers le bas, inscrire 2 dans la case correspondante du tableau ci-dessous : REMARQUE : Laisser en blanc tout emplacement de commutateur non utilisé.



Noter la séquence des commutateurs DIP ci-dessous:

- 4. Appuyer sur les touches \* et # simultanément jusqu'à ce que le clavier cesse de clianoter.
- 5. Entrer le NIP noté à l'étape 1 et appuyer sur #. 6. Entrer l'ID noté à l'étape 2 et appuyer sur #.
- 7. Entrer la séquence des commutateurs DIP
- notée à l'étape 3 et appuyer sur #.
- 8. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, attendre que la lumière s'éteigne, entrer le NIP et appuyer sur la touche 0.
- Si l'ouvre-porte ne fonctionne pas, inverser les commutateurs DIP, c.-à-d. si un commutateur est à la position « on » ou vers le haut, le placer à la position « off » ou vers le bas à l'étane 3.

### TYPE 3

1. Choisir et écrire un NIP de 4 chiffres :

2. L'ID de votre ouvre-porte de garage est 11.

3. Noter la séguence des commutateurs DIP. Régler le premier commutateur DIP à « - » le premier commutateur DIP doit être réglé à « - » sur la télécommande et l'ouvre-porte de garage. Si le commutateur DIP est à la position « + », inscrire 1, à la position « 0 », inscrire 2, et à la position « - », inscrire 3 dans la case correspondante du tableau ci-dessous : REMARQUE : Laisser en blanc tout emplacement de commutateur non

Séquence des commutateurs DIP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
+										
0										
-	3									

Noter la séquence des commutateurs DIP

- 4. Appuyer sur les touches \* et # simultanément jusqu'à ce que le clavier cesse
- 5. Entrer le NIP noté à l'étape 1 et appuyer
- 6. Entrer 11, appuyer sur #.
- 7. Entrer la séquence des commutateurs DIP notée à l'étape 3 et appuyer sur #.
- 8. Appuyer et relâcher le bouton d'apprentissage intelligent sur l'ouvre-porte
- 9. Entrer le NIP de 4 chiffres et appuyer sur la
- 10. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, attendre que la lumière s'éteigne, entrer le NIP et appuyer sur la touche 0.
- Si l'ouvre-porte ne fonctionne pas, répéter la

### TYPE 4

1. Choisir et écrire un NIP de 4 chiffres :

2. Déterminer le code d'identification de l'ouvre-porte de garage selon la liste suivante.

#### Marque et date de fabrication de l'ouvre-porte de garage

- 1 = Ouvre-portes de garage Linear fabriqués depuis 1997.
- 2 = Ouvre-portes de garage Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It fabriqués entre 1997 et 2004 [bouton
- 3 = Ouvre-portes de garage Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It fabriqués depuis 2005 [bouton violet].
- 4 = Ouvre-portes de garage Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It fabriqués entre 1993 et 1996 [bouton vert].
- 5 = Ouvre-portes de garage Genie Intellicode et Overhead Door fabriqués depuis 2005 • 6 = Ouvre-portes de garage Genie Intellicode et

Overhead Door fabriqués depuis 1995

- (390 MHz). • 7 = Ouvre-portes de garage Stanley fabriqués depuis 1998.
- = Ouvre-porte de garage Wayne Dalton fabriqués depuis 1999.

# (Inscrire l'ID de l'ouvre-porte ici : \_\_\_)

- 3. Appuyer sur les touches \* et # simultanément jusqu'à ce que le clavier cesse de clignoter.
- 4. Entrer le NIP noté à l'étape 1 et appuyer sur #.
- 5. Entrer l'ID noté à l'étape 2 et appuyer sur #. 6. Appuyer et relâcher le bouton d'apprentissage
- intelligent sur l'ouvre-porte de garage. 7. Entrer le NIP de 4 chiffres et appuyer sur la

REMARQUE: Pour Genie et Overhead Door, appuyer la touche 0 deux fois.

8. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, attendre que la lumière s'éteigne, entrer le NIP et appuyer sur la touche 0.

Si l'ouvre-porte ne fonctionne pas, répéter la programmation.

# FIXER LE CLAVIER

Installer hors de la portée des enfants à une hauteur minimum de 1,5 m (5 pi). Fixer le clavier sur une surface plane. Fixer le clavier hors de la trajectoire de la porte de garage en mouvement, mais à la vue de la porte (un dégagement de 10 cm (4 po) est nécessaire pour le couvercle).

- 2. Retirer le couvercle du logement de pile pour exposer les trous de montage.
- 3. Retirer la pile et fixer le clavier à l'aide des vis fournies.
- 4. Remonter le clavier.

# MODIFIER LE NIP DE 4 CHIFFRES

Entrer le NIP actuel, appuyer sur \*, entrer le nouveau NIP et appuyer sur \*. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, entrer le nouveau NIP et appuyer sur la touche 0.

www.LiftMaster.com • 1 800 442-1255 Chamberlain, LiftMaster et Moore-O-Matic sont des marques de commerce de Chamberlain Group Genie est une marque de commerce d'Overhead Door Corporation. Overhead Door est une marque de commerce d'Overhead Door Corporation. Linear est une marque de commerce de Linear Corporation. Master Mechanic est une marque de commerce de TruServ. Sears est une marque de commerce de Sears & Roebuck. Stanley est une marque de commerce de The Stanley Works. Wayne Dalton est une marque de commerce de Wayne Dalton Corporation. Do It est une marque de commerce de Do It Best Corporation

# PILE

# **A** AVERTISSEMENT

Pour prévenir d'éventuelles BLESSURES GRAVES ou LA MORT :

- Ne JAMAIS laisser de jeunes enfants à proximité des piles.
- Aviser immédiatement un médecin en cas d'ingestion de la pile.

Remplacer la pile 9 V lorsque la lumière du clavier s'affaiblit ou ne s'allume pas. Glisser le couvercle vers le haut, retirer le couvercle du logement de pile et remplacer la pile. Il peut être nécessaire de reprogrammer au besoin.



AVIS : Pour se conformer aux règlements de la FCC et/ou à ceux d'Industries Canada (IC), il est interdit d'apporter des ajustements ou des modifications à ce récepteur et/ou à ce transmetteur, à l'exception du changement de code ou du remplacement de la pile. AUCUNE AUTRE PIÈCE N'EST UTILISABLE PAR L'UTILISATEUR.

Testé pour être conforme aux normes FCC POUR UN USAGE RÉSIDENTIEL OU DE BUREAU. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne peut pas causer d'interférence dangereuse, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non désiré.